

## Informatik Nichttechnik I (InfNT I)

**Ausbildungsrichtung:** Gesundheit, Sozialwesen (profilerweiternd)

**Art:** 2-jähriges Wahlpflichtfach, 2 Wochenstunden

**Verantwortliche Fachbetreuung:** Informatik

**Einbringungsfähig:** ja

### **Kurzbeschreibung:**

Ob für die Kunden- oder Patientenverwaltung, die Organisation von Seminaren, Kindergartengruppen oder Schülern: Der Umgang mit Datenbanken gehört heute zum Alltag in den meisten Bereichen. Unsere derzeitige Arbeitswelt - und noch mehr wahrscheinlich die künftige - sind stark von Informationstechnologien geprägt. Eine Patientendatenbank in einem Krankenhaus enthält heutzutage leicht mehr als 100.000 Einträge.

Somit wundert es nicht, dass die Ansprüche auch an die IT-Kompetenzen des Personals in sozialen Organisationen gestiegen sind.

### **Was erwartet Sie:**

Mit der Belegung des Wahlpflichtfachs „Informatik I“ erlernen Sie die Grundkenntnisse der Datenbankentwicklung und den Umgang mit einer modernen Datenbanksoftware (SAP, Microsoft Access). Es wird angestrebt, Ihnen am Ende des Schuljahres ein SAP-Zertifikat zu überreichen.

- Sie identifizieren die grundlegenden Probleme der Datenverarbeitung in tabellarischen Listen, um die Notwendigkeit einer relationalen Datenbank abzuleiten.
- Sie analysieren konkrete Sachverhalte anhand von Anforderungsbeschreibungen und verschaffen sich einen Grobüberblick über den vorhandenen Datenbestand mithilfe von Skizzen.
- Sie übertragen die entworfenen Datenbankmodelle in eine Datenbanksoftware (Access), indem Sie Tabellen und deren Beziehungen zueinander anlegen und Daten eingeben.
- Sie verstehen die Grundprinzipien des Arbeitens mit relationalen Datenbanken z.B. SAP.
- kombinieren Daten anforderungsorientiert anhand realistischer Fälle in Form von einfachen Abfragen, um zielgerichtet Informationen aus SAP zu gewinnen.
- Sie drucken mit Berichten fertig gestaltete Datenauszüge aus und tauschen Daten mit anderen Programmen aus.

Bei Interesse wird am Ende des Schuljahres noch eine Einführung in Java-Programmierung angestrebt. Diese erfolgt anhand einer spielähnlichen Simulation, in der ein Käfer durch verschiedene Welten programmiert wird. Die Programmierung startet ohne Vorkenntnisse und ist für jeden Schüler einfach zu erlernen.

**Erforderliche Vorkenntnisse:** Es sind keine besonderen Vorkenntnisse erforderlich. Grundkenntnisse in Excel, Access bzw. SAP etc. sind hilfreich, aber nicht notwendig.

**Rückfragen gerne an:** [kugler@fos-kaufbeuren.de](mailto:kugler@fos-kaufbeuren.de)